



# C'est quoi?

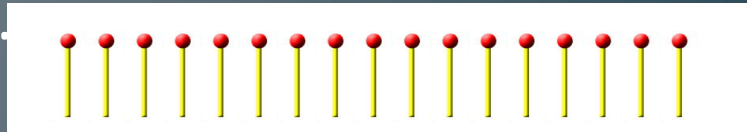
- Une heure animée par M. Canon et Mme Bouja où on fait des maths en s'amusant, où on joue en faisant des maths .
- Un premier temps consacré au jeu en groupes ( jeux de logiques, des énigmes, de la cryptographie , des jeux de hasard etc...)
- Un deuxième temps d'explication de la théorie par les mathématiques et ou l'algorithmique .
- Un dernier temps de programmation en Python pour créer une intelligence artificielle qui répond au problème initial.
- Des séances consacrées à la création d'un jeu en Python.
- Des jeux de sociétés : mikado, jeux de cartes, pérudo,, quarto, blokus...

## Un exemple

### Le jeu des allumettes :

On dispose de 20 allumettes, le jeu se joue à deux joueurs.

Chaque joueur, chacun à son tour, va prendre une, deux ou trois allumettes. Le joueur qui prend la dernière allumette a perdu...



Et si les mathématiques permettaient d'optimiser ses chances de gagner ...

## En bonus

- Une intervention d'un enseignant chercheur de l'université Jean-Monnet de Saint-Etienne
- L'année dernière nous avons eu une intervention sur les amidakujis : un jeu de hasard japonais.

# Quand ?

- Mardi de 13h à 14h.
- Inscription pour une période de 6 semaines : du 10/01 au 14/02.
- Autorisation d'emmener un sandwich si votre emploi du temps ne vous permet pas de déjeuner.

Où?

- En salle B022 . Une salle dédiée au club de maths .
- Du mobilier neuf et des ordinateurs pour programmer.

# Comment ?

- Inscription auprès de ton professeur de mathématiques
- Avant le 06/01/2023

**Alors si tu es intéressé et curieux n'hésite pas ...**

*«Ne t'inquiète pas si tu as des difficultés en maths, je peux t'assurer que les miennes sont bien plus importantes! »*

**Albert Einstein**