

## Thème 3 : MATHS ET JEUX

# C'est quoi?

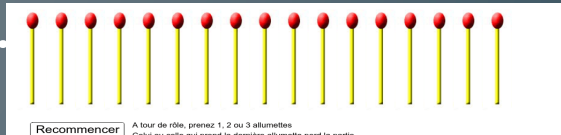
- Une heure animée par M. Canon, Mme Bouja et M. Girard où on fait des maths en s'amusant, où on joue en faisant des maths .
- Un premier temps consacré au jeu en groupes ( jeux de logiques, des énigmes, de la cryptographie , des jeux de hasard etc...)
- Un deuxième temps d'explication de la théorie par les mathématiques et ou l'algorithmique .
- Un dernier temps de programmation en Python pour créer une intelligence artificielle qui répond au problème initial.
- Des séances consacrées à la création d'un jeu en Python.
- Des jeux de sociétés : mikado, jeux de cartes, pérudo,, quarto, blokus...

## Un exemple

### Le jeu des allumettes :

On dispose de 20 allumettes, le jeu se joue à deux joueurs.

Chaque joueur, chacun à son tour, va prendre une, deux ou trois allumettes. Le joueur qui prend la dernière allumette a perdu...



Et si les mathématiques permettaient d'optimiser ses chances de gagner ...

# Quand ?

- Mardi de 12h à 13h.
- Inscription pour une période de 7 semaines.
- Autorisation d'emmener un sandwich si votre emploi du temps ne vous permet pas de déjeuner.

Où?

- En salle B020
- Une salle dédiée au club de maths .
- Du mobilier neuf et des ordinateurs pour programmer.

# Comment ?

- Inscription auprès de ton professeur de mathématiques
- Avant le 07/10/2021

# Comment ?

- Inscription auprès de ton professeur de mathématiques

Alors si tu es intéressé et curieux n'hésite pas ...

«Ne t'inquiète pas si tu as des difficultés en maths, je peux t'assurer que les miennes sont bien plus importantes!»

Albert Einstein